

Une innovation d'Immersion au Siggraph

2010.07.29

Environnement 3D : Une innovation d'Immersion au Siggraph

Une innovation d'Immersion au Siggraph

La table multitouch stéréoscopique (3D) et multi utilisateurs « associe une interface multitouch de collaboration intuitive en 2D (suivi vidéo des mains) à des solutions de visualisation en relief (stéréoscopie multi-utilisateurs, tracking de tête avec 6 degrés de liberté) ». © Immersion

Sélectionnée parmi les « Emerging technologies », la table multitouch stéréoscopique (3D) et multi utilisateurs, développée par Immersion, est présentée au Siggraph 2010, conférence scientifique et exposition consacrée à l'imagerie numérique et à l'interaction (du 25 au 29 Juillet 2010 à Los Angeles).

La société bordelaise Immersion, spécialisée des solutions de simulation visuelle et de réalité virtuelle, présente actuellement sa table multitouch stéréoscopique (3D) et multi utilisateurs au Siggraph 2010, conférence scientifique et exposition consacrée à l'imagerie numérique et à l'interaction (du 25 au 29 Juillet 2010 à Los Angeles). Sélectionnée parmi les « Emerging technologies », sa technologie, développée dans le cadre du projet de recherche européen V-City (co-financé par la Commission Européenne) sur les environnements urbains 3D, « *associe une interface multitouch de collaboration intuitive en 2D (suivi vidéo des mains) à des solutions de visualisation en relief (stéréoscopie multi-utilisateurs, tracking de tête avec 6 degrés de liberté)*

» souligne la société. «

Ce n'est pas tant le recours au tactile et au multivues qui est inédit, que leur combinaison au sein d'une même interface, avec toutes les problématiques que cela soulève. L'intérêt de ce dispositif est d'ailleurs confirmé, parallèlement à notre démonstration, par notre participation à une présentation orale de cette interface et de ses spécificités aux conférences du Siggraph

» explique Jean-Baptiste de la Rivière, Responsable R&D.

[NAJA;](#)

*}